REGULAMIN SZKOLNEJ PRACOWNI KOMPUTEROWEJ

* Uczniowie mogą przebywać w szkolnej pracowni komputerowej
tylko w obecności nauczyciela.
* Plecaki należy zostawić przed wejściem do sali.
* Każdy uczeń zajmuje stałe, wyznaczone miejsce w pracowni,
którego nie wolno mu zmieniać.
* Komputer można włączyć lub wyłączyć jedynie za zgodą
nauczyciela (Przed włączeniem należy się upewnić, czy komputer nie znajduje się w trybie uśpienia).
* Z telefonów można korzystać wyłącznie w celach edukacyjnych po uzyskaniu zgody nauczyciela.
* Grać można jedynie po uzyskaniu zgody nauczyciela.
* W pracowni komputerowej nie wolno jeść ani pić.
* O wszelkich nieprawidłowościach zauważonych podczas pracy z
komputerem należy powiadomić nauczyciela.
* Po zakończeniu zajęć należy pozostawić porządek na stanowisku pracy oraz zasunąć krzesła.
* Bez zgody nauczyciela nie wolno instalować w komputerze żadnych programów; nie można także wprowadzać zmian w systemie operacyjnym.
* Za ewentualne szkody powstałe w wyniku nieprzestrzegania regulaminu całkowitą i bezwarunkową odpowiedzialność prawną i materialną ponosi uczeń i jego rodzice.